

このゲームは
二人で行うぞ

ばん
盤の上で
一手ずつ
交互に
打ちます

先手が火竜^{かりゅう}で赤のコマ
後手が水竜^{すいりゅう}で黒のコマを
用います

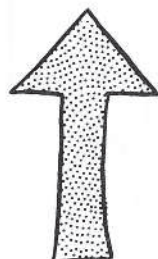
それぞれ
竜の使い手
となり

五匹の竜を
用いて
相手をたおすのじゃ

でも
どうやって?!

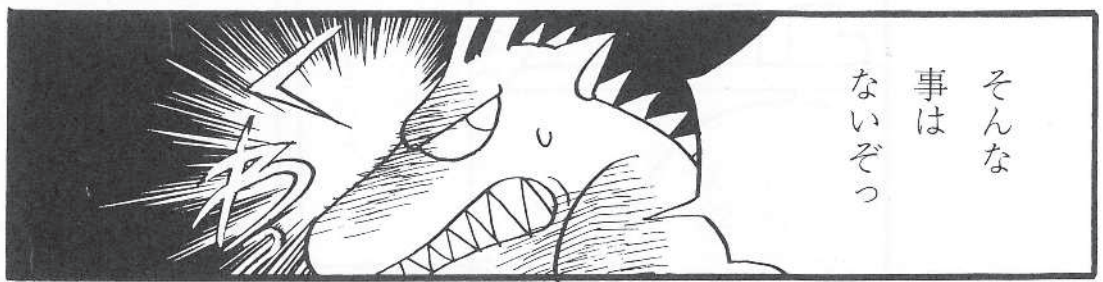
ゲームの
目的は
ただ一つ

(相手)



(自分)

できるだけ
敵陣深くまで
自分の竜を
進めること



ゲームの
はじまりは

まず
この竜頭を
自分のスタート
ラインに
置くことじゃ

竜頭？

「竜頭」は他のコマと
ちがった性格を
持っています



このコマを
おき



そこからコマが
のびせます



はな
と
ま
り



おき方も
いろいろ

竜頭がらこだから
五匹の竜が
つかえるんだね

その通り



じゃあ
さっそく
つなげて
みよう

ちよつと
まていっ



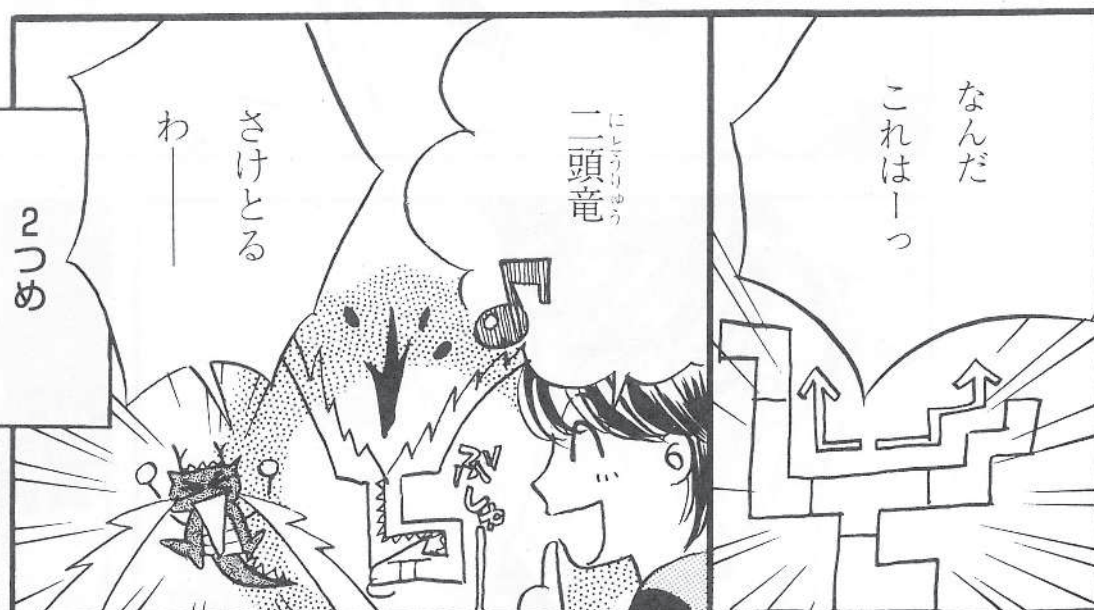
やっては
いけないこと

このつなげ方は
なんじゃっ

ちゃんと
断面を
つなげんと
竜に
ならんぞ

1つめ

断面を
つなげましょう



2つめ

1つの竜頭から
2方向以上に
枝わかれしてはダメ

*1



3つめ

なんで?
からまって
うごけなく
なるんじゃ

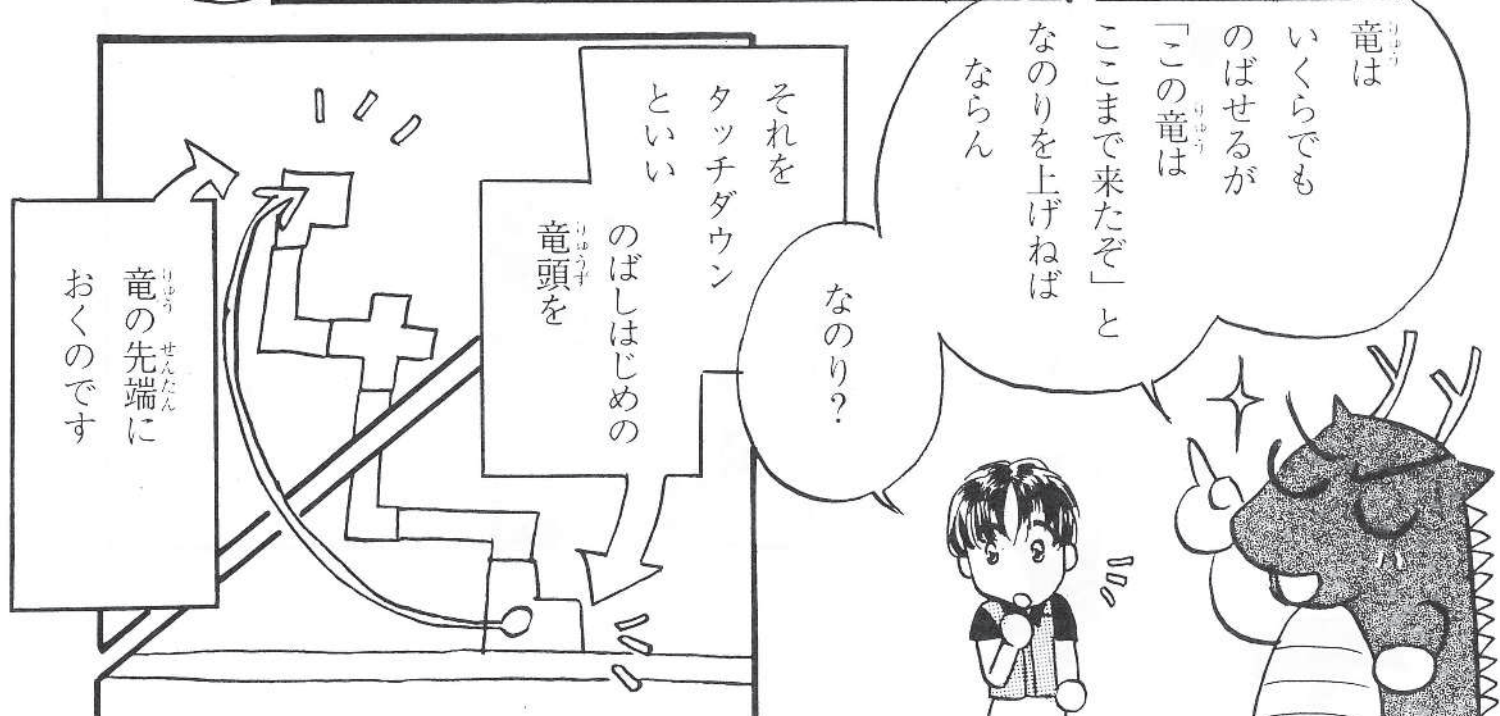
味方の竜
どうしは
ふれては
いかんぞっ

自分のコマ同士が
線で接しては
いけません

(点ならOKです)

*2

*1 ブランチ、2 コリジョンといいます



オレは
ここまで
来たぞっ

だから

この竜頭りゅうずがより
相手深くへ
行けばよいのじゃ

なるほどねっ

勝利の条件を
整理しましょう

相手のスタートラインに
タッチダウンしたら
文句なく勝ち

あるいは相手より
敵陣深くで
タッチダウンして
ゲームが終った時です*

*一匹目の竜りゅうが
同じ時は
二匹目を比べ
ます。二匹目も
同じなら三匹目
...とくらべます。

よおしっ

じゃあ
やるぞっ!!

基本は
こんなもんじゃ

が