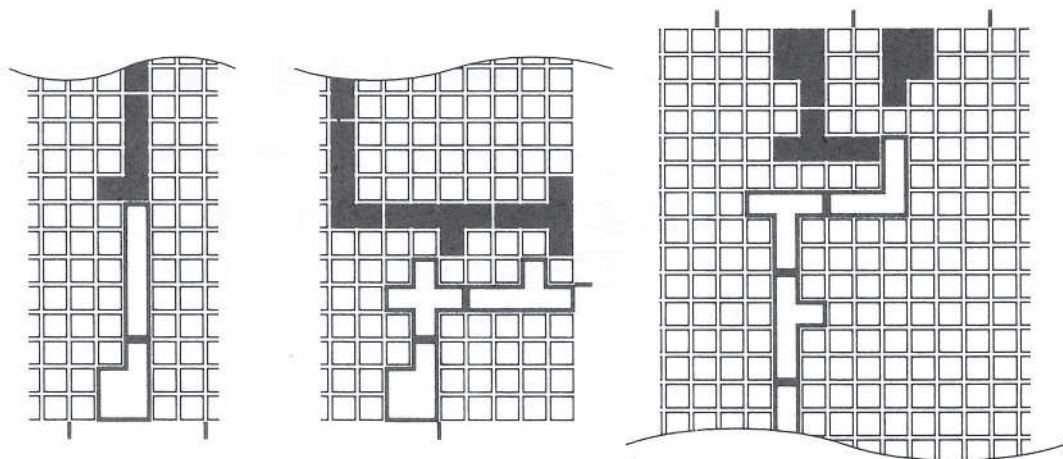


ステップ 5

その他いろいろ

デッド

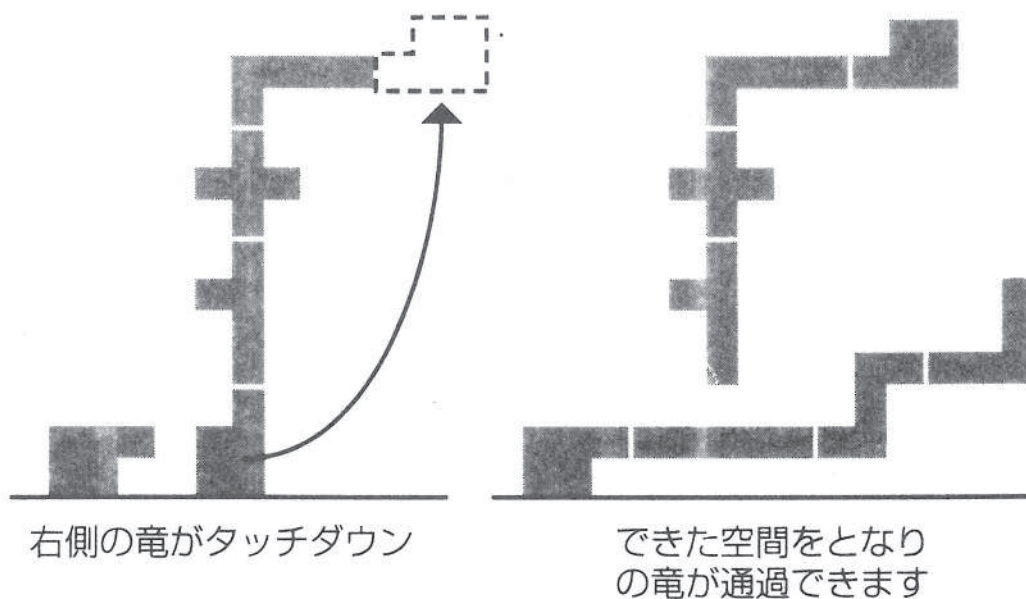
竜の先端のコマに、次のコマをつなげるのは五竜陣の基本ですが、うっかりするとそれができなくなることがあります。下図のような場合、いずれも赤は次にコマを置くスペースがありません。このような状態をデッドといい、この竜は死んでしまいます。



竜頭が移動したスペースにも置ける

タッチダウンをするとスタートライン上にあった竜頭が移動するのでスペースがあきますが、その空間にもコマを置くことができ、それはしばしば盲点となります。

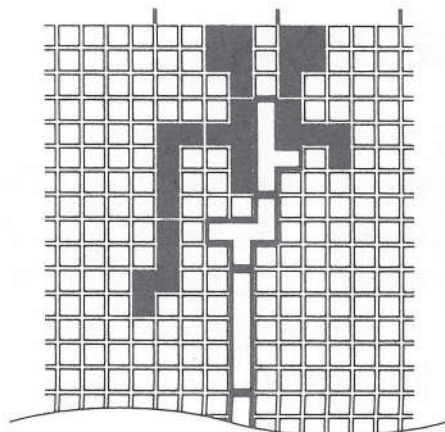
1 味方同士の場合



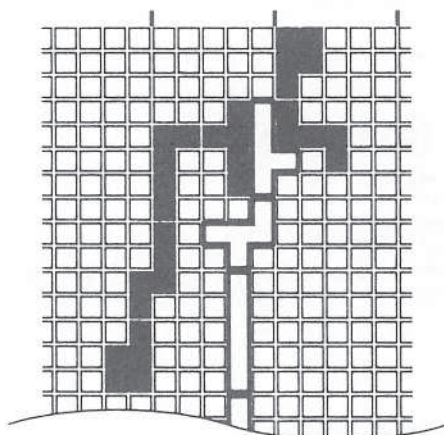
右側の竜がタッチダウン

できた空間をとなりの竜が通過できます

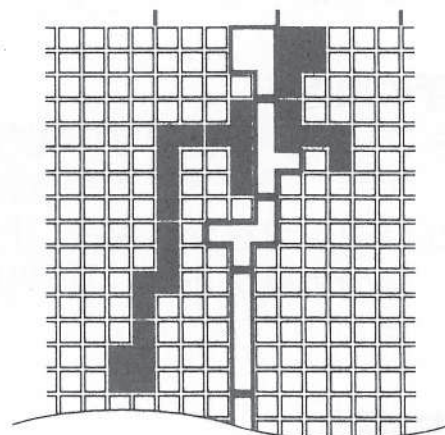
2 敵と味方 の場合



1. この状態では赤は
コマを置けません



2. 黒の竜頭が移動す
るとチャンス



3. 見事にタッチダウ
ンで勝利！

勝敗の行方

上の1のようなケースは実際の試合でしばしば起こります。黒としてはタッチダウンされるのを避けるためには、2つの竜頭は動かすことができません。それができるとすればゴールラインにタッチダウンするときか、または白がパスをした後、ということになります。

逆転のゲーム

五竜陣の終盤戦は波乱万丈。ちょっとしたコマの置き方や手順前後により大逆転などということもよくあります。

以上で基本となるルールの説明はおわりです。五竜陣のルールはとても簡単。これを読んで少しわからないことがあっても、実際にやってみればすぐにわかるでしょう。まずはどんどんプレーしてみましょう。

プレーする上で注意していただきたいのは、マナーを守り礼儀正しくプレーしていただきたい、ということです。五竜陣は人と人とのよりよいコミュニケーションを一番の目的に考えられたゲームなのです。

参考 五竜陣大会ルール

先手後手の決め方

- a. 「にぎり」 年長者または途中順位上位のプレーヤーが左右どちらかの手に赤の竜頭を、もう一方の手に黒の竜頭をにぎる。
年少者または途中順位下位のプレーヤーが、赤の竜頭がにぎられている手を当てる。当たれば先手、はずれば後手となる。
- b. 大会運営側から指定される。

試し置き

先の展開を考えるための「試し置き」は次の1手に限り認める。着手を決定するまではコマを置き直してよい。

着手の決定

- a. クロックを使わない場合（持ち時間なし）
相手に「ハイ」と声をかけること。
- b. クロックを使う場合（持ち時間あり）
自分の側のボタンを押すことが、そのまま手を決定したことの合図となる。

持ち時間

持ち時間制の試合では対局時計（チェスクロック）を用いる。時間は大会によってまちまちであるが、各15分、20分、25分などが一般的。

時間切れ

持ち時間のあるゲームの場合、持ち時間を使い切ったら、その後はプレーを1手も行なうことができず、パスした状態となる。いわゆる「切れ負け」にはならない。

パスについて

パスを宣言したら、その後はプレーを1手も行なうことができない。したがってタッチダウンなどはパスをする前に完了しておく必要がある。

審判

公式な大会では必ず審判がつく。何か問題が発生した場合や判断に迷うケースが生じた場合には、審判の判断をあおぐ。

五竜陣友の会

五竜陣友の会は五竜陣ファンのための楽しい集まり。定例会やレーティング運営などを行なっています。

会費は無料、どなたでもすぐに入会できます。

ご希望の方は下記まで、お名前・ご連絡先をお知らせ下さい。

五竜陣友の会事務局

〒239-0831 神奈川県横須賀市久里浜2-34-8 (有)アンクル内

10分でわかる五竜陣

1998年10月15日 初版

編・五竜陣友の会

発行者・内橋俊浩

発行所・有限会社アンクル

印刷所・有限会社共同美術印刷

©1998 UNCL

グッドトイ認定



ルールの簡単さ、お子さまからお年寄りまで遊べることなどが高く評価され、日本グッドトイ委員会により「'97グッドトイ」に認定されました。

*日本グッドトイ委員会は1985年に、福祉や教育の研究者、建築家、デザイナー、教師など幅広い分野の人達が参加して設立。子どもたちに、素敵なおもちゃとの出会いを作るように努め、おもちゃの作り手と使い手との架け橋になることを目指しています。

五竜陣のガイドブック



天まで昇れ・火竜と水竜

～これで君もドラゴンマスター

佐野友紀 作

五竜陣のルールをマンガで楽しく紹介。

竜使い（ドラゴンマスター）への道はここからはじまる！

A5判 定価 ¥200



10分でわかる五竜陣

～ルール&ガイド

五竜陣友の会 編

読めばすぐわかる五竜陣のガイド。

ステップ1から5まで。1998年に完成された統一ルール「横置き・1ラウンド方式」のルール・ブック。

ゲームセットの付録。

B6判 定価 ¥100



五竜陣の戦略

桑原正人 著

はじめての本格的な五竜陣の戦術書。「五竜陣に勝つ」ための考え方を、初級・中級・上級と段階的に詳しく解説。サンプルゲームを通して実戦図や参考図を多用。見て、わかる、五竜陣の奥深さ。プレイヤー必携の一冊。

B5判 定価 ¥500

有限会社アンクル

〒239-0831 神奈川県横須賀市久里浜2-34-8

電話 0468-35-4015

FAX 0468-35-4016

E-mail uncl@ya2.so-net.ne.jp

ホームページURL <http://www02.so-net.ne.jp/~uncl/>

定価 ¥100